

Arbeitsblatt Walt Disney Methode

Durchführung:

1. Teilt euch in Gruppen in Gruppen à fünf bis sechs Personen auf. Jede Gruppe bestimmt einen Moderator, der den Gesprächsfluss erhält und die Gruppenmitglieder durch die verschiedenen Phasen der Übung führt.
2. Während der Durchführung setzt ihr verschiedene „Denkhüte“ auf, mit der ihr die Situation betrachten sollt. Ähnlich wie in einem Rollenspiel versetzt ihr euch nacheinander in drei verschiedene Charaktere.
3. Zum Schluss werden die Ergebnisse aller Gruppen gesammelt und gemeinsam diskutiert.

Link zum Sammelband: https://politische-bildung.rlp.de/fileadmin/files/downloads/Barth-Schibold/2020/Aktuell_Sammelband-Ressourcen-Doppelseiten-27022020.pdf

Link zur Webseite: <https://wp.uni-koblenz.de/ressourcenundkonflikte/>

Idee zur Methode:



die Träumer

In dieser Phase wird zunächst still gearbeitet (10 Minuten). Anschließend wird sich darüber in der Gruppe ausgetauscht (10 Minuten). Es geht darum, wild herum zu spinnen und neue, völlig abwegige, kreative Ideen zu entwickeln. Ideen werden dabei gesammelt, ohne sie zu bewerten. Die folgenden Fragen können helfen:

- Was wäre schön?
- Wie sieht die ideale Situation aus?
- Was ist mein Traum dazu?
- Was wäre völlig verrückt und abgedreht?

Link zum Sammelband: https://politische-bildung.rlp.de/fileadmin/files/downloads/Barth-Schimbold/2020/Aktuell_Sammelband-Ressourcen-Doppelseiten-27022020.pdf

Link zur Webseite: <https://wp.uni-koblenz.de/ressourcenundkonflikte/>

Idee zur Methode:



die **Realisten**

In dieser Phase wird sich Gedanken über die Voraussetzung und die konkrete Umsetzung der Ideen gemacht. Es sollen realistische Lösungen für ausgewählte Ideen aus der ersten Phase gefunden werden (20 Minuten). Diese Ideen sind in der zweiten Phase bereits beschlossene Sache und sollen umgesetzt werden. Folgende Fragen helfen:

- Was wird für die Umsetzung benötigt?
- Welche Infos fehlen uns noch?
- Wer könnte sich darum kümmern?

Link zum Sammelband: https://politische-bildung.rlp.de/fileadmin/files/downloads/Barth-Schibold/2020/Aktuell_Sammelband-Ressourcen-Doppelseiten-27022020.pdf

Link zur Webseite: <https://wp.uni-koblenz.de/ressourcenundkonflikte/>

Idee zur Methode:



die **Kritiker**

In der letzten Phase werden die Ideen genau überprüft und auf eventuelle Risiken untersucht (20 Minuten). Folgende Fragen helfen zum Abschluss:

- Was wurde übersehen?
- Wo liegen die Schwächen?
- Was kann gar nicht funktionieren?
- Was sind die Risiken?

Schwachpunkte und Fragestellungen können in einer zweiten Runde durch die verschiedenen Disney- Phasen bearbeitet werden. Dabei werden die Ideen immer weiter verfeinert und weitergegeben, bis alle Teilnehmer mit der Lösung zufrieden sind.

Link zum Sammelband: https://politische-bildung.rlp.de/fileadmin/files/downloads/Barth-Schimbold/2020/Aktuell_Sammelband-Ressourcen-Doppelseiten-27022020.pdf

Link zur Webseite: <https://wp.uni-koblenz.de/ressourcenundkonflikte/>

Idee zur Methode: